

**PROPOSAL PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA**

**JUDUL PROGRAM**

**YUKMAGANG Sebagai Inovasi Pencari Tempat Magang Bagi Mahasiswa Berbasis Web**

**BIDANG KEGIATAN :**

**PKM KARSA CIPTA**

Diusulkan oleh :

Akhid Bunayari 15.11.9000 Angkatan 2015

Ardi Pratama 15.11.9044 Angkatan 2015

Andy Saputra 15.11.9057 Angkatan 2015

**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

**YOGYAKARTA**

**2017**

# PENGESAHAN PROPOSAL PKM-KARSA CIPTA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Judul Kegiatan | : | YUKMAGANG Sebagai Inovasi Pencari Tempat Magang Bagi Mahasiswa Berbasis Web |
| 1. Bidang Kegiatan | : | PKM-KC |
| 1. Ketua Pelaksana Kegiatan |  |  |
| 1. Nama Lengkap | : | Andy Saputra |
| 1. NIM | : | 15.11.9057 |
| 1. Jurusan | : | Informatika |
| 1. Universitas | : | Universitas Amikom Yogyakarta |
| 1. Alamat Rumah dan No. HP | : | Jl. Kemuning, Banaran, Kec. Boyolali, Kab. Boyolali, Jawa Tengah. +62 813-3129-4812 |
| 1. Alamat Email | : | [andy.sa@students.amikom.ac.id](mailto:andy.sa@students.amikom.ac.id) |
| 1. Anggota Pelaksana Kegiatan | : | 2 Orang |
| 1. Dosen Pendamping |  |  |
| 1. Nama Lengkap dan Gelar | : | Nuri Cahyono, M.Kom |
| 1. NIDN | : |  |
| 1. Alamat Rumah | : | Jl. Sepak Bola, Catur Tunggal, Depok, Sleman, Yogyakarta |
| 1. Alamat Email | : | [nuricahyono@amikom.ac.id](mailto:nuricahyono@amikom.ac.id) |
| 1. Biaya Kegiatan |  |  |
| 1. Dikti | : | - |
| 1. Sumber Lain | : | - |
| 1. Jangka Waktu Pelaksanaan | : | - |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Yogyakarta, 10 November 2017 |
| Menyetujui | |
| Wakil/Pembantu Dekan atau Ketua Jurusan/Departemen/Program Studi/Pembimbing Unit Kegiatan Mahasiswa | Ketua Pelaksana Kegiatan |
| ( )  NIP/NIK. | (Andy Saputra)  NIM. 15.11.9025 |
| Wakil Rektor Bidang Kemahasiswaan/  Dirkektur Politeknik/  Ketua Sekolah Tinggi | Dosen Pendamping |
| ( )  NIP/NIK. | (Nuri Cahyono, M. Kom)  NIDN. |

# DAFTAR ISI

[PENGESAHAN PROPOSAL PKM-KARSA CIPTA ii](#_Toc498720763)

[DAFTAR ISI iii](#_Toc498720764)

[RINGKASAN iv](#_Toc498720765)

[BAB I 1](#_Toc498720766)

[1.1 Latar Belakang 1](#_Toc498720767)

[1.2 Perumusan Masalah 1](#_Toc498720768)

[1.3 Tujuan Penelitian 2](#_Toc498720769)

[1.4 Luaran yang Diharapkan 2](#_Toc498720770)

[1.5 Manfaat Penelitian 2](#_Toc498720771)

[BAB 2 3](#_Toc498720772)

[TINJUAUAN PUSTAKA 3](#_Toc498720773)

[2.1 Konsep Marketplace 3](#_Toc498720774)

[2.2 Internet 3](#_Toc498720775)

[2.3 Website 3](#_Toc498720776)

[2.4 VPS 3](#_Toc498720777)

[2.5 Control Panel (CPanel) 4](#_Toc498720778)

[2.6 Domain 4](#_Toc498720779)

[BAB 3 5](#_Toc498720780)

[3.1 Tempat dan Waktu 5](#_Toc498720781)

[3.2 Alat dan Bahan 5](#_Toc498720782)

[3.3 Proses Perancangan Pembuatan 5](#_Toc498720783)

[3.4 Tahap Pelaksanaan 7](#_Toc498720784)

[BAB 4 9](#_Toc498720785)

[4.1 Anggaran Biaya 9](#_Toc498720786)

[4.2 Jadwal Kegiatan 9](#_Toc498720787)

# RINGKASAN

Kuranngya informasi terkait tempat magang untuk mahasiswa, sehingga mahasiswa sulit untuk menemukan tempat magang sesuai dengan keahlian di bidangnya. Untuk saat ini mahasiswa yang ingin mencari tempat magang harus terlabih dahulu mencari informasi terkait data perusahaan atau instansi yang membuka magang, kemudian menghubungi satu persatu dan tentunya cara tersebut akan memakan waktu lama dan tentunya tidak efisien. Akibatnya jika tidak mendapatkan tempat magang dalam waktu yang di tentukan, pastinya mahasiswa tersebut akan magang di tempat yang sedapatnya, mungkin magang di tempat yang tidak sesuai dengan keahliannya. Atau bisa dapat tempat magang namun lokasi magangnya jauh dari tempat tinggal

Berdasarkan keterangan diatas kami bermaksud membuat sebuah platform yang bertujuan untuk membantu mempermudah mahasiswa mencari tempat magang. Platform ini nantinya akan mempertemukan antara perusahaan atau instansi yang membuka tempat magang dan mahasiswa yang mencari tempat magang.

Gambaran singkat tentang platform yang akan kami bangun, perusahaan atau instansi mendaftar di platform kami, kemudian mengisi biodata sesuai dengan profil perusahaan atau instansi. Mengisi informasi terkait tempat magang. Informasi tersebut seperti deskripsi pekerjaan, persyaratan untuk mendaftar magang, lokasi magang(termasuk koordinat *Google Maps*) dan kontak yang bisa di hubungi.

Dengan platform yang akan kami bangun, mahasiswa dapat menemukan tempat magang sesuai dengan kemampuan di bidangnya, mencari tempat magang yang lokasinya terdekat dengan mahasiswa yang bersangkutan.

# BAB I

PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Dewasa ini perkembangan teknologi semakin pesat, namun bukan berarti dengan berkembangya teknologi yang pesat ini mampu mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada di Indonesia, salah satunya adalah permasalahaan pencari tempat magang bagi mahasiswa. Maka dari itu kami akan membangun sebuah platform yang mempertemukan antara perusahaan atau instansi yang membuka tempat magang dan mahasiswa yang mencari tempat magang.

Serinkali mahasiswa yang mencari tempat magang mendapatkan magang yang tidak sesuai dengan harapannya, sesuai dengan keahliannya. Hal tersebut juga dapat mempengaruhi karer mereka di masa depan, mereka sulit bersaing dengan orang-orang yang memiliki kemampuan yang sama namun memiliki pengalaman berbeda. Di tempat magang bisa di jadikan untuk pengalaman dalam bekerja, jika mereka magang di tempat yang sesuai dengan kemampuan yang mereka punya, jadi percuma saja mereka tidak memiliki pengalaman bekerja di bidang yang sesuai dengan kemampuannya

Ada juga kasus mahasiswa yang mendapatkan tempat magang yang sesaui dengan kemampuan di bidangnya namun lokasi jauh dari tempat tinggal mereka, itu juga akan menjadi kendala, kendala untuk biaya hidup dan kebutuhan selama magang. Apabila bisa di jangkau dengan transportasi dan pastinya dengan biaya yang tidak sedikit.

Platform yang serupa yang sudah ada saat ini adalah joobstreet.co.id, namun di patform tersebut di peruntukan untuk perusahaan yang membuka lowongan pekerjaan dan pekerja yang ingin mencari tempat kerja. Dari platform tersebut munculah sebuah ide untuk membangun sebuah platform di peruntukan untuk magang.

## Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis merumuskan permasalahannya adalah bagaimana untuk membangun sebuah platform berbasis web yang memudahkan untuk mencari tempat magang bagi mahasiswa yang sesuai dengan keahlian, minat bakat dan lokasi magang yang terdekat dengan mahasiswa

## Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah platform berbasis web yang memudahkan untuk mencari tempat magang bagi mahasiswa yang sesuai dengan keahlian, minat bakat dan lokasi magang yang terdekat dengan mahasiswa

## Luaran yang Diharapkan

Platform berbasis web yang memudahkan untuk mencari tempat magang bagi mahasiswa yang sesuai dengan keahlian, minat bakat dan lokasi magang yang terdekat dengan mahasiswa

## Manfaat Penelitian

1. Mampu mempermudah mahasiswa mencari tempat magang sesaui dengan keahlian dan lokasi magang di sekitar tempat tinggalnya
2. Terciptnya sebuah platform yang memudahkan untuk mencari tempat magang bagi mahasiswa yang sesuai dengan keahlian, minat bakat dan lokasi magang yang terdekat dengan mahasiswa
3. Menambah kreativitas Mahasiswa Indonesia dalam menciptakan produk yang mampu dipersaingkan di Pasar Global

# BAB 2

TINJUAUAN PUSTAKA

## Konsep Marketplace

Platform yang akan kami bangun adalah sebuah marketplace joobseeker. Tentang marketplace joobseeker sendiri adalah sebuah tempat yang dimana perusahaan bertemu dengan pencari pekerjaan. Dalam platform kami fokus untuk pencari tempat magang. dimana perusahaan atau instansi yang membuka tempat magang dan mahasiswa yang mencari tempat magang.

## Internet

**Lorem Ipsum** is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged.

## Website

**Lorem Ipsum** is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged.

## VPS

**Lorem Ipsum** is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged.

## Control Panel (CPanel)

**Lorem Ipsum** is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged.

## Domain

**Lorem Ipsum** is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged.

# BAB 3

METODE PENELITIAN

## Tempat dan Waktu

Program ini di laksanakan di Universitas Amikom Yogyakarta selama 3 bulan, yaitu bulan oktober 2017 sampai dengan bulang desember 2017

## Alat dan Bahan

|  |
| --- |
| Alat |
| 1. Laptop |
|  |
| Bahan |
| 1. Software Ilustrator |
| 1. VPS |
| 1. Control Panel (CPanel) |
| 1. Domain |
| 1. Software Sublime Text 3 |
| 1. Web Browser Google Chrome |
| 1. xampp |

## Proses Perancangan Pembuatan

1. Persiapan Umum

Dengan tahapan ini kegiatan yang dilakukan yaitu adalah menyiapkan alat dan bahan yang dibutuhkan untuk menunjang pembuatan platform YUKMAGANG sebagai inovasi pencari tempat magang bagi mahasiswa berbasis web. Persiapan umum juga meliputi kegiatan perancangan dan juga persiapan administratif dari program.

1. Rancangan Desain

**Lorem Ipsum** is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

## Tahap Pelaksanaan

1. Persiapan Umum

**Lorem Ipsum** is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

1. Pembuatan

**Lorem Ipsum** is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

1. Pengujian

**Lorem Ipsum** is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

1. Penerapan

**Lorem Ipsum** is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

1. Evaluasi

**Lorem Ipsum** is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

# BAB 4

BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

## Anggaran Biaya

Penggunaan anggaran yang dibutuhkan untuk penelitian ini sebesar Rp12,325,200,-

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Jenis Pengeluaran** | **Biaya** |
| 1. | Peralatan Penunjang | Rp 6.052.200 |
| 2. | Bahan Habis Pakai | Rp 2.225.000 |
| 3. | Perjalanan | Rp 1.3000.000 |
| 4. | Laporan, meterai, dokumentasi, komunikasi, publikasi, demonstarsi | Rp 1,611,000 |
| **Jumlah** | | **Rp 12,325,200** |

Tabel 1. Ringkasan Anggaran Biaya Kegiatan

## Jadwal Kegiatan

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Jenis Kegiatan** | **Bulan** | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | | | | 2 | | | | | | 3 | | | | 4 | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | | 2 | 3 | 4 | | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1. | Perencanaan kegiatan |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  |  |
| 2 | Desain Rancangan Web |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  |  |
| 3. | Pembuatan Rancangan rancangan |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  |  |
| 4. | Pembuatan Web |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  |  |
| 5. | Testing Website |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  |  |
| 6. | Membetulkan jika ada web yang error |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  |  |
| 7. | Finishing |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  |  |
| 8. | Evaluasi Program |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  |  |
| 9. | Penyusunan Laporan |  |  |  |  | |  |  |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  |  |

Tabel 2. Jadwal Rencana Kegiatan

**BIODATA KELOMPOK**

1. **Ketua Kelompok**
2. **Identitas Diri**

|  |  |
| --- | --- |
| Nama Lengkap (dengan gelar) | Andy Saputra |
| Jenis Kelamin | L |
| Program Studi | Informatika |
| NIM | 15.11.9057 |
| Tempat dan Tanggal Lahir | Boyolali, 31 Desember 1996 |
| Email | [andy.sa@students.amikom.ac.id](mailto:andy.sa@students.amikom.ac.id) |
| Nomor Telepon/HP | 081311294812 |

1. **Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **SD** | **SMP** | **SMA** |
| Nama Institusi | MI Kopen | MTsN Boyolali | SMK Muh 04 Boyolali |
| Jurusan |  |  | RPL |
| Tahun Masuk/Lulus | 2003/2009 | 2009/2012 | 2012/2015 |

1. **Pemakalah Seminar Ilmiah (*Oral Presentation*)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar** | **Judul Artikel Ilmiah** | **Waktu dan Tempat** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |

1. **Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Jenis Penghargaan** | **Institusi Pemberi Penghargaan** | **Tahun** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Hibah Program Kreatifitas Mahasiswa skema Gagasan Tertulis.

Yogyakarta, 17 Oktober 2017

Pengusun,

(Andy Saputra)

1. **Anggota Kelompok**
2. **Identitas Diri**

|  |  |
| --- | --- |
| Nama Lengkap (dengan gelar) | Ardi Pratama |
| Jenis Kelamin | L |
| Program Studi | Informatika |
| NIM | 15.11.9044 |
| Tempat dan Tanggal Lahir |  |
| Email |  |
| Nomor Telepon/HP |  |

1. **Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **SD** | **SMP** | **SMA** |
| Nama Institusi |  |  |  |
| Jurusan |  |  |  |
| Tahun Masuk/Lulus |  |  |  |

1. **Pemakalah Seminar Ilmiah (*Oral Presentation*)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar** | **Judul Artikel Ilmiah** | **Waktu dan Tempat** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |

1. **Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Jenis Penghargaan** | **Institusi Pemberi Penghargaan** | **Tahun** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Hibah Program Kreatifitas Mahasiswa skema Gagasan Tertulis.

Yogyakarta, 17 Oktober 2017

Pengusun,

(Ardi Pratama)

1. **Anggota Kelompok**
2. **Identitas Diri**

|  |  |
| --- | --- |
| Nama Lengkap (dengan gelar) | Akhid Bunayari |
| Jenis Kelamin | L |
| Program Studi | Informatika |
| NIM | 15.11.9000 |
| Tempat dan Tanggal Lahir | Gunung Kidul, 12 Mei 1996 |
| Email | [akhid.bunayari@students.amikom.ac.id](mailto:akhid.bunayari@students.amikom.ac.id) |
| Nomor Telepon/HP | 08123964464 |

1. **Riwayat Pendidikan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **SD** | **SMP** | **SMA** |
| Nama Institusi | SD N Banyurejo 1 | SMP N 1 Sleman | SMK N 2 Depok Sleman |
| Jurusan | - | - | TKJ |
| Tahun Masuk/Lulus | 2002-2011 | 2008-2011 | 2011-2015 |

1. **Pemakalah Seminar Ilmiah (*Oral Presentation*)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar** | **Judul Artikel Ilmiah** | **Waktu dan Tempat** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |

1. **Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Jenis Penghargaan** | **Institusi Pemberi Penghargaan** | **Tahun** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Hibah Program Kreatifitas Mahasiswa skema Gagasan Tertulis.

Yogyakarta, 17 Oktober 2017

Pengusun,

(Akhid Bunayari)

**Lampiran 2.** Justifikasi Anggaran Kegiatan

1. **Peralatan Penunjang**

| **Material** | **Justifikasi Pemakaian** | **Kuantitas** | **Harga Satuan** | **Jumlah** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Software adobe illustrator 1 tahun lisensi | Penunjangan pembuatan desain web | 1 tahun | Rp 3.237.600 | Rp 3.237.600 |
| Software sublime 3 pro | Text editor membuat website | 1 item | Rp 1.081.600 | Rp 1.081.600 |
| vps | Tempat web | 1 tahun | Rp 45,000 | Rp 1.248.000 |
| Control panel hosting | Control panel hosting | 1 tahun | Rp 15,000 | Rp 360.000 |
| domain | Domain website | 1 tahun | Rp 125.000 | Rp 125.000 |
| **SUB TOTAL (Rp)** | | | | **Rp 6.052.200** |

1. **Bahan Habis Pakai**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Material** | **Justifikasi Pemakaian** | **Kuantitas** | **Harga Satuan (Rp)** | **Jumlah (Rp)** |
| Paket Internet speedy | Penunjang pembuatan website | 5 bulan | Rp 450.000 | Rp 2.250.000 |
| **SUB TOTAL (Rp)** | | | | **Rp 2.250.000** |

1. **Perjalanan**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Material** | **Justifikasi Pemakaian** | **Kuantitas** | **Harga Satuan (Rp)** | **Jumlah (Rp)** |
| Akomodasi | Perjalanan untuk memperkenalkan platform ke perusahaan atau instansi | 20 Kali | Rp 15,000 | Rp 300.000 |
| Biaya tak terduga | Antisipasi kecelakaan dalam simulasi dan pembuatan platform yukmagang | 1 buah | Rp 1000.000 | Rp 1.000.000 |
| **SUB TOTAL (Rp)** | | | | **Rp 1.300.000** |

1. **Lain-lain**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Material** | **Justifikasi Pemakaian** | **Kuantitas** | **Harga Satuan (Rp)** | **Jumlah (Rp)** |
| Kesekretariatan | Membuat Proposal dan Laporan |  |  | Rp 250,000 |
| Sewa tempat meeting room | Memperkenalkan platform ke mahasiswa | 10 Kali | Rp 250.000 | Rp 2.500.000 |
|  |  |  |  |  |
| **SUB TOTAL (Rp)** | | | | **Rp 2.750.000** |
| **Total (Keseluruhan)** | | | | **Rp 12.325.200** |